**NavMesh Agent属性参数的使用方法**

Agent Size

Radius：半径。

Height：高度。

Base Offset：偏移值。

Steering（操控行为（详情见Game AI篇，AI底层））

Speed：在NavMesh上移动的最大速度

Angular Speed：角速度

Acceleration： 物体从静止到最大速度的加速度

Stopping Distance：停止距离（常与remainingDistance一起使用）

Auto Braking：是否自动减速。（不勾选的话如果速度太快，物体会冲过去目标点以一定的惯性返回目的地）

Obstacle Avoidance(避障)

Quality（质量）（枚举）

None ： 无

Low Quality：低质量

Medium Quality：中等质量

Good Quality： 高质量

High Quality： 高质量

Path Finding（路径跟随）

Auto Traverse Off Mesh Linked：

Auto Repath

Area Mask